

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Costruttore di Pagine Web - Gioco</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      line-height: 1.6;
      margin: 0;
      padding: 0;
      background-color: #f4f4f9;
      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
      flex-direction: column;
    }
    .container {
      max-width: 800px;
      margin: 20px;
      padding: 20px;
      background: #fff;
      box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
      border-radius: 8px;
      text-align: center;
    }
    h1, h2, h3 {
      color: #333;
    }
    textarea {
      width: 100%;
      height: 150px;
      margin-top: 10px;
    }
    #preview {
      border: 1px solid #ddd;
      padding: 10px;
      min-height: 100px;
      background-color: #f9f9f9;
      margin-top: 10px;
    }
    .feedback {
      margin-top: 10px;
      font-weight: bold;
      color: green;
    }
    button {
```

```

margin-top: 10px;
padding: 10px;
background-color: #007acc;
color: white;
border: none;
border-radius: 5px;
cursor: pointer;
}
button:disabled {
background-color: #ccc;
cursor: not-allowed;
}
.badge {
display: inline-block;
margin-top: 10px;
padding: 5px 10px;
background-color: #ffd700;
color: #333;
border-radius: 3px;
}
.tips {
text-align: left;
margin-top: 20px;
padding: 10px;
background-color: #e8f4f8;
border-left: 4px solid #007acc;
border-radius: 5px;
}
.custom-code-section {
margin-top: 40px;
padding: 20px;
border-top: 2px solid #007acc;
background-color: #f4f4f9;
}
</style>
</head>
<body>

<div class="container">
  <h1>Costruttore di Pagine Web</h1>
  <h3 id="mission">Missione: Aggiungi un Titolo e un Paragrafo</h3>
  <p>Punteggio: <span id="score">0</span></p>
  <p><span id="badge" class="badge" style="display: none;">Badge sbloccato!</span></p>

  <textarea id="htmlInput" placeholder="Scrivi qui il tuo codice HTML per la
missione..."></textarea>
  <button onclick="checkMission()">Mostra Anteprima</button>

```

```
<button id="nextLevelButton" onclick="loadNextMission()" disabled>Avanza al livello successivo</button>
```

```
<div id="preview"></div>  
<div id="feedback" class="feedback"></div>  
<div id="tips" class="tips"></div>  
</div>
```

```
<div class="custom-code-section container">  
  <h2>Codice Libero</h2>  
  <p>Scrivi qui il tuo codice HTML e visualizza l'anteprima:</p>  
  <textarea id="customCodeInput" placeholder="Scrivi qui il tuo codice HTML..."></textarea>  
  <button onclick="updateCustomPreview()">Mostra Anteprima</button>  
  <div id="customPreview" class="preview"></div>  
</div>
```

```
<script>  
  let missions = [  
    {  
      id: 1,  
      description: "Aggiungi un Titolo e un Paragrafo",  
      tags: ["<h1>", "<p>"],  
      points: 10,  
      tips: "Per aggiungere un titolo, usa il tag <strong>&lt;h1&gt;</strong>. Ecco un  
esempio:<br><br>" +  
        "<code>&lt;h1&gt;Benvenuti!&lt;/h1&gt;</code><br><br>" +  
        "Per creare un paragrafo, usa il tag <strong>&lt;p&gt;</strong> come  
questo:<br><br>" +  
        "<code>&lt;p&gt;Questa è una descrizione del mio sito.&lt;/p&gt;</code>"  
    },  
    {  
      id: 2,  
      description: "Aggiungi un'Immagine",  
      tags: ["&lt;img&gt;</strong> con  
l'attributo <strong>src</strong> per indicare il percorso dell'immagine. Ecco un  
esempio:<br><br>" +  
        "<code>&lt;img src='https://esempio.com/immagine.jpg' alt='Descrizione  
dell'immagine'&gt;</code><br><br>" +  
        "L'attributo <strong>alt</strong> serve a descrivere l'immagine per chi non può  
vederla."  
    },  
    {  
      id: 3,  
      description: "Crea una Lista Ordinata",  
      tags: ["<ol>", "<li>"],  
      points: 20,  

```

tips: "Per creare una lista ordinata (numerata), usa il tag ``. Ogni elemento della lista va inserito in un tag ``. Ecco un esempio:

 +

```
"<code>&lt;ol&gt;<br>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&lt;li&gt;Prima
voce&lt;/li&gt;<br>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&lt;li&gt;Seconda voce&lt;/li&gt;<br>&lt;/ol&gt;</code>"
},
{
  id: 4,
  description: "Inserisci un Link",
  tags: ["<a href"],
  points: 10,
  tips: "Per aggiungere un link, usa il tag <strong>&lt;a&gt;&lt;/strong> con l'attributo
<strong>href</strong> per indicare l'indirizzo. Ecco un esempio:<br><br>" +
    "<code>&lt;a href='https://esempio.com'&gt;Visita il nostro
sito&lt;/a&gt;</code><br><br>" +
    "Il testo all'interno del tag sar  quello su cui le persone possono cliccare."
}
];
```

```
let currentMissionIndex = 0;
let score = 0;
```

```
function checkMission() {
  const htmlInput = document.getElementById("htmlInput").value;
  const preview = document.getElementById("preview");
  const feedback = document.getElementById("feedback");
  const scoreDisplay = document.getElementById("score");
  const badgeDisplay = document.getElementById("badge");
  const nextLevelButton = document.getElementById("nextLevelButton");
```

```
// Mostra sempre l'anteprima del codice inserito
preview.innerHTML = htmlInput;
```

```
// Missione attuale
const mission = missions[currentMissionIndex];
let allTagsPresent = mission.tags.every(tag => htmlInput.includes(tag));
```

```
if (allTagsPresent) {
  score += mission.points;
  scoreDisplay.textContent = score;
  feedback.textContent = ` Missione completata! Hai guadagnato ${mission.points}
punti.`;
  nextLevelButton.disabled = false; // Abilita il pulsante per avanzare al prossimo livello

// Sblocca un badge ogni 20 punti
if (score >= 20 && score % 20 === 0) {
  badgeDisplay.style.display = "inline";
  badgeDisplay.textContent = "Badge sbloccato!";
```

```

    } else {
        badgeDisplay.style.display = "none";
    }
} else {
    // Messaggio specifico per ogni tag mancante
    let missingTags = mission.tags.filter(tag => !htmlInput.includes(tag));
    feedback.textContent = ` Mancano i seguenti tag: ${missingTags.join(" e ")}. Prova
ancora! `;
    nextLevelButton.disabled = true; // Disabilita il pulsante fino al completamento della
missione
}
}

function loadNextMission() {
    if (currentMissionIndex < missions.length - 1) {
        currentMissionIndex++;
        let mission = missions[currentMissionIndex];
        document.getElementById("mission").textContent = "Missione: " + mission.description;
        document.getElementById("htmlInput").value = ""; // Pulisci l'editor
        document.getElementById("preview").innerHTML = ""; // Pulisci l'anteprima
        document.getElementById("tips").innerHTML = mission.tips; // Mostra suggerimenti
        document.getElementById("feedback").textContent = ""; // Resetta il feedback
        document.getElementById("nextLevelButton").disabled = true; // Disabilita il pulsante
per il nuovo livello
    } else {
        document.getElementById("feedback").textContent = "Hai completato tutte le missioni!
Ottimo lavoro!";
        document.getElementById("nextLevelButton").disabled = true;
    }
}

// Funzione per aggiornare l'anteprima nella sezione di Codice Libero
function updateCustomPreview() {
    const customCodeInput = document.getElementById("customCodeInput").value;
    const customPreview = document.getElementById("customPreview");
    customPreview.innerHTML = customCodeInput;
}

// Carica i suggerimenti della prima missione al caricamento della pagina
function initializeGame() {
    let mission = missions[currentMissionIndex];
    document.getElementById("mission").textContent = "Missione: " + mission.description;
    document.getElementById("tips").innerHTML = mission.tips;
}

window.onload = initializeGame;
</script>

```

```
</body>  
</html>
```